

令和5年 6月 吉日

時津町内各クラブ 部長 様

時津町バドミントン協会

会 長 三浦 久利

(公印省略)

第46回時津町バドミントン大会の開催について

初夏の候、貴クラブにおかれましては、ますますご清栄のこととお喜び申し上げます。

かねてより、時津町バドミントン競技の普及発展等につきまして、ご協力をいただき厚くお礼申し上げます。

さて、標記大会につきまして、下記のとおり開催いたしますので、多数ご参加くださいますようご案内申し上げます。

記

1. 目 的 バドミントン競技を通じて、町民のスポーツへの関心を高め、町内のバドミントン競技愛好者の連携を図るとともに、地域における住民意識の連帯感、世代間交流及び生涯スポーツとしてのバドミントン競技の普及を目指し、町民の健康・体力の保持増進等を図ることを目的とする。

2. 主 催 時津町スポーツ協会

3. 主 管 時津町バドミントン協会

4. 日 時 令和5年 7月 2日(日) 午前9時開場

5. 会 場 時津中学校体育館

◆ 大会の運営(試合の進行等)を事前にお願ひしますので、ご協力よろしくお願ひします。(※毎年、当番制で行っています。)

6. 種 目 **【個人戦/ダブルス】**

<男子> A・B・C・D(初心者)クラス

<女子> A・B・C・D(初心者)クラス

※過去に優勝した方は、上位クラスへ出場すること。

※各クラスのペアは事務局で変更する場合があります。

また、参加者数等により出場クラスを変更する場合があります。

※なお、エントリーが少ないクラスについては、

その種目を取りやめる事もあります。

7. 参加資格 時津町内の在住者、勤務者又は町内各クラブに所属しており、総会時に依頼した、当年度の時津町バドミントン協会登録者であること（締め切り23/6/9）。

なお、協会登録者でなくても当日参加された方は、以降を登録された者として取り扱います。

8. 競技方法 ◎競技規則は、現行日本バドミントン協会競技規則による。

◎得点は、21点1ゲームのラリーポイント制とする。

※参加者数により変更する場合があります。

◎試合は、原則、各クラスともリーグ戦とする。

◎審判は、敗者審判とする。※通し番号第1～8試合は本部から指名します。

◎シャトルは、大会本部で準備します。

9. 申込先 別紙、参加申込書を下記あてに郵送してください。

〒851-2102 時津町浜田郷 554-4 スイマツシヨンB-606 村田 肇 宛て

もしくは、下記のパソコンアドレスへ送信してください

mura07ha@ktb.biglobe.ne.jp

参加申込書のエクセルファイルが欲しい方は、「時津町スポーツ協会HP（バドミントン協会サイト）」にアップしていますので、そちらからダウンロードお願いします。

<https://togitsusports.1net.jp/members/badminton.html>

10. 参加料 1,000円/1人 ※未登録者は「1,700円」

(高校生・大学生：500円、未登録者は1,200円)

申込期限までに下記口座へ振り込んでください。

銀行名	十八親和銀行 時津支店
口座名義	時津町バドミントン協会
口座番号	(普通預金) 124767

振込者は、クラブ名称を記入してください。

11. 申込期限 **令和5年 6月23日(金)まで【期限厳守】**
12. 組合せ 事務局一任とします。(6/25(日)に組合せ会議を開催予定)
13. 表彰 1～2位を表彰します。
14. その他
- ◎本要項は、時津町バドミントン協会HPにも掲載致します。
 - ◎競技中傷害が発生した場合、応急処置の他、責任は一切負いません。
 - ◎スポーツ安全協会傷害保険に加入しておいてください。
 - ◎貴重品は、各人で管理してください。
 - ◎駐車場は60台分しかありません、例年100名前後の参加者があり本年もそれくらいを見込んでおりますので乗り合わせてお越しく下さい。
 - ◎ゴミは、必ず持ち帰ってください。(来たときよりも、きれいに!)
 - ◎コロナ等の感染拡大如何で中止する場合もあることをご承知おき願います。
15. 問合せ先 **時津町バドミントン協会事務局・村田 肇 (携帯: 090-4989-0313)**

(スマホアドレス: hajimesesu2006@docomo.ne.jp)

パソコンからは受け付けません)

☆☆ 今年も参加賞(抽選)をたくさん準備しています。お楽しみに! ☆☆

~~~~~

コロナ等感染防止対策について

(1) 当日会場入り口にて検温を行い 37.5℃以上ある方には入場を拒否致します。

(2) 入口での手指の消毒をお願いします。

(3) 昼には昼食休憩時に換気を行います。

~~~~~